**Trabalho Prático 3 – Redes de Computadores**

ALUNO: Geovane Fonseca de Sousa Santos

1. Hardware de rede são os equipamentos dão acesso físico e suporte a rede de computadores. Já Software de rede são os serviços de rede como os FTPs, serviços de email e outros.
2. Imagino que nas novas gerações de rede, teremos mais interatividade com dispositivos eletrônicos que costumamos usar no nosso dia-a-dia. Um exemplo seria uma geladeira que provém na porta uma lista dos alimentos que estão dentro dela, um fogão que lhe envia uma mensagem quando o alimento estiver pronto, etc.
3. Protocolo é uma convenção de estilo de envio e recebimento de dados para que haja a comunicação. Sem o protocolo, não seria possível enviar e receber dados pela rede, pois cada máquina os enviaria de uma maneira dificultando, assim, a comunicação.
4. Ponto a ponto: É a conexão de rede em que há conexão entre duas máquinas, ou os computadores estão conectados aos pares.

Difusão: É a conexão de rede em que vários computadores estão conectados entre si. Nesse tipo de conexão, uma mensagem enviada é recebida por todos os comuptadores.

1. Quanto a distância as redes são classificadas em:

* PAN (Personal Area Network) – 1
* LAN (Local Area Network) – e
* MAN (Metropolitan Area Network) – e
* WAN (World Area Network) – e

1. Topologia:
2. Em Barramento: É a topologia onde todos os computadores estão conectados em um mesmo barramento físico de dados. Nessa topologia a rede está disposta de forma difusa.
3. Em Anel: É a topologia onde os computadores estão conectados entre si em série. Nessa topologia a rede está disposta de forma ponto a ponto.
4. É uma conexão de padrões que especificam as camadas física e a sub-camada MAC da camada de ligação de dados do Modelo OSI para o protocolo Ethernet.
5. Comunicação pessoal, videoconferência, comércio eletrônico, escola à distância, etc.
6. As redes surgiram a partir da necessidade de se comunicar de maneira rápida e eficiente durante a guerra fria. Logo após o término da guerra, essas redes foram para as universidades e de lá conquistaram o mundo.
7. Redes:
8. Uma rede serve para vários propósitos, entre eles: Se conectar com alguém em outro lugar do mundo, ter aulas on-line, fazer videoconferência, etc.
9. Arquiteturas em Linha, em árvore e totalmente conectado, são exemplos de arquitetura de redes.